

Anlage 1.2: Modulliste

(Vorbehaltlich der Genehmigung durch die zuständige Senatskanzlei; Rechtsverbindlich ist die im Amtlichen Mitteilungsblatt der TU und im Anzeiger der UdK veröffentlichte Fassung!)

Im Studiengang „Design & Computation“ werden nachstehend aufgeführte Module angeboten.
Die Masterprüfung besteht aus der studienabschließenden Prüfung und den genannten Modulprüfungen.

Modul	LP	Prüfungsform	Benotung	Gewichtung in Gesamtnote ¹
Pflichtbereich 42				
Exkursionen	3	Ohne Prüfung	nein	-
Wissenschaftliches Arbeiten im Computational Design	6	Hausarbeit	ja	1
Critical Design Thinking	6	Portfolioprüfung	ja	1
Transdisziplinäre Studien in Design, Computation und Gesellschaft - Einführung	3	Ohne Prüfung	ja	-
Design als mediale Praktik I	12	Portfolioprüfung	ja	1
Design als mediale Praktik II	12	Portfolioprüfung	ja	1
Wahlpflichtbereich I: Perspektiven der Gestaltung und der Ingenieurwissenschaften 12				
Perspektiven der Ingenieurwissenschaften (Von den nachfolgenden Modulen ist eines zu absolvieren.)				
Einführung in die Informatik	6	Schriftliche Prüfung	ja	-
Programmierpraktikum	6	Portfolioprüfung	nein	
Introduction to Optimization and Problem-Solving in Coding and Making	6	Mündliche Prüfung	nein	
„Hello, Robot“ - Grundlagen der Programmierung von Robotern und Sensorik	6	Portfolioprüfung	nein	
Angewandte Mechanik und Bauphysik	6	Portfolioprüfung	ja	
Perspektiven der Gestaltung (Von den nachfolgenden Modulen ist eines zu absolvieren.)				
Grundlagen des Architekturstudiums	6	Portfolioprüfung	ja	-
Grundlagen New Media/Interface und Interaction Design	6			
Future Fashion Culture and Technology Ethics	6			
Wahlpflichtbereich II: Modell- und Theoriebildung 12				
(Von den nachfolgenden Modulen ist eines zu absolvieren.)				
„Computation“				
Modellierung und Simulation	12	Portfolioprüfung	ja	1
oder				
„Design“				
Strukturen und Systeme	12	Portfolioprüfung	ja	1
Wahlpflichtbereich III: Design, Technologie und soziale Prozesse 12				
(Es sind Module im Gesamtumfang von 12 LP zu absolvieren.)				
Social Design Practices	6	Portfolioprüfung	nein	-
Experimenteller Film/Medienkunst	9	Portfolioprüfung	nein	
Grundlagen Bewegtbild 2	6	Portfolioprüfung	nein	
Entwurfsprojekt/Interaktive Systeme	6	Portfolioprüfung	nein	
Crafting Textile Data	6	Portfolioprüfung	ja	
Technik und Poetik	6	Portfolioprüfung	ja	
Transdisziplinäre Studien in Design, Computation und Gesellschaft – Vertiefung I	9	Portfolioprüfung	ja	
Transdisziplinäre Studien in Design, Computation und Gesellschaft – Projektseminar I	6	Portfolioprüfung	ja	
Architekturtheorie/Theorie I	3	Portfolioprüfung	ja	

¹ Angabe „1“ bedeutet, die Note wird nach dem Umfang in LP gewichtet; „-“ bedeutet, die Note wird nicht gewichtet; jede andere Zahl ist ein Multiplikationsfaktor für den Umfang in LP.

Architekturtheorie II	3	Schriftliche Prüfung	ja	
Architekturtheorie/Kritik I	3	Portfolioprüfung	ja	
Architekturtheorie/Philosophie I	3	Portfolioprüfung	ja	
Journal Club: Current Topics in Philosophy of Technology and Design Theory	3	Portfolioprüfung	ja	
Journal Club: Current Topics in Philosophy of Technology and Design Theory	6	Portfolioprüfung	ja	
Robotics and AI: ethical and social challenges	6	Portfolioprüfung	ja	
Digitale Signalverarbeitung	6	Portfolioprüfung	ja	
Audiotechnik I	9	Portfolioprüfung	ja	
Nachhaltige Produktentwicklung – Blue Engineering	6	Portfolioprüfung	ja	
Kritische Nachhaltigkeit	6	Portfolioprüfung	ja	
Mobile Arbeitsroboter	6	Portfolioprüfung	ja	
Machine Learning 1	6	Schriftliche Prüfung	ja	
Machine Learning 1-x	6	Schriftliche Prüfung	ja	
Wahlbereich	12	Siehe gewähltes Modul	ja	1
Studienabschließende Prüfung	30	Abschlussarbeit inklusive Präsentation	ja	1
Summe	120			