

Anlage 1.2: Modulliste

(Vorbehaltlich der Genehmigung durch die zuständige Senatskanzlei; Rechtsverbindlich ist die im Amtlichen Mitteilungsblatt der TU und im Anzeiger der UdK veröffentlichte Fassung!)

Im Studiengang „Design & Computation“ werden nachstehend aufgeführte Module angeboten.
Die Masterprüfung besteht aus der studienabschließenden Prüfung und den genannten Modulprüfungen.

Modul	Anbieter	LP	Prüfungsform	Benotung	Gewichtung in Gesamtnote ¹
Pflichtbereich		42			
Exkursionen	UdK	3	Ohne Prüfung	nein	-
Wissenschaftliches Arbeiten im Computational Design	TUB	6	Hausarbeit	ja	1
Critical Design Thinking	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	1
Transdisziplinäre Studien in Design, Computation und Gesellschaft - Einführung	TUB	3	Ohne Prüfung	nein	-
Design als mediale Praktik I	TUB und UdK je 50 %	12	Portfolioprüfung	ja	1
Design als mediale Praktik II		12	Portfolioprüfung	ja	1
Wahlpflichtbereich I: Perspektiven der Gestaltung und der Ingenieurwissenschaften		12			
Perspektiven der Ingenieurwissenschaften (Von den nachfolgenden Modulen ist eines zu absolvieren.)					
Einführung in die Informatik	TUB	6	Schriftliche Prüfung	ja	-
Programmierpraktikum	TUB	6	Portfolioprüfung	nein	
Introduction to Optimization and Problem-Solving in Coding and Making	UdK	6	Mündliche Prüfung	nein	
„Hello, Robot“ - Grundlagen der Programmierung von Robotern und Sensorik	UdK	6	Portfolioprüfung	nein	
Angewandte Mechanik und Bauphysik	UdK	6	Portfolioprüfung	ja	
Perspektiven der Gestaltung (Von den nachfolgenden Modulen ist eines zu absolvieren.)					
Grundlagen des Architektorentwurfs	UdK	6	Portfolioprüfung	ja	-
Grundlagen New Media/Interface und Interaction Design	UdK	6			
Future Fashion Culture and Technology Ethics	UdK	6			
Wahlpflichtbereich II: Modell- und Theoriebildung		12			
(Von den nachfolgenden Modulen ist eines zu absolvieren.)					
„Computation“					
Modellierung und Simulation	TUB	12	Portfolioprüfung	ja	1
oder					
„Design“					
Strukturen und Systeme	UdK	12	Portfolioprüfung	ja	1

¹ Angabe „1“ bedeutet, die Note wird nach dem Umfang in LP gewichtet; „-“ bedeutet, die Note wird nicht gewichtet; jede andere Zahl ist ein Multiplikationsfaktor für den Umfang in LP.

Wahlpflichtbereich III: Design, Technologie und soziale Prozesse (Es sind Module im Gesamtumfang von 12 LP zu absolvieren.)		12			
Social Design Practices	UdK	6	Portfolioprüfung	nein	
Experimenteller Film/Medienkunst	UdK	9	Portfolioprüfung	nein	
Grundlagen Bewegtbild 2	UdK	6	Portfolioprüfung	nein	
Entwurfsprojekt/Interaktive Systeme	UdK	6	Portfolioprüfung	nein	
Crafting Textile Data	UdK	6	Portfolioprüfung	ja	
Technik und Poetik	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Transdisziplinäre Studien in Design, Computation und Gesellschaft – Vertiefung I	TUB	9	Portfolioprüfung	ja	
Transdisziplinäre Studien in Design, Computation und Gesellschaft – Projektseminar I	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Architekturtheorie/Theorie I	TUB	3	Portfolioprüfung	ja	
Architekturtheorie II	TUB	3	Schriftliche Prüfung	ja	
Architekturtheorie/Kritik I	TUB	3	Portfolioprüfung	ja	
Architekturtheorie/Philosophie I	TUB	3	Portfolioprüfung	ja	
Journal Club: Current Topics in Philosophy of Technology and Design Theory	TUB	3	Portfolioprüfung	ja	
Journal Club: Current Topics in Philosophy of Technology and Design Theory	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Robotics and AI: ethical and social challenges	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Digitale Signalverarbeitung	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Audiotechnik I	TUB	9	Portfolioprüfung	ja	
Nachhaltige Produktentwicklung – Blue Engineering	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Kritische Nachhaltigkeit	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Mobile Arbeitsroboter	TUB	6	Portfolioprüfung	ja	
Machine Learning 1	TUB	6	Schriftliche Prüfung	ja	
Machine Learning 1-x	TUB	6	Schriftliche Prüfung	ja	
Wahlbereich		12	Siehe gewähltes Modul	ja	1
Studienabschließende Prüfung		30	Abschlussarbeit inklusive Präsentation	ja	1
Summe		120			